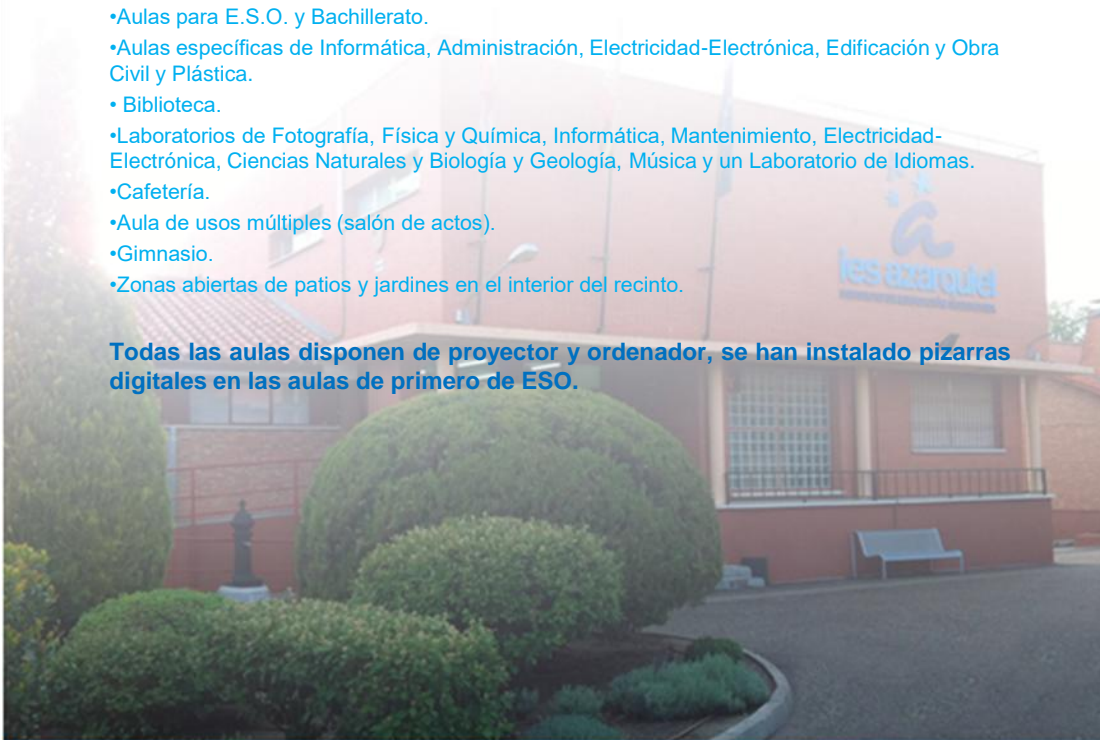


Nuestro centro tiene actualmente varios pabellones: en los cuales podemos encontrar las siguientes instalaciones:

- Aulas para E.S.O. y Bachillerato.
- Aulas específicas de Informática, Administración, Electricidad-Electrónica, Edificación y Obra Civil y Plástica.
- Biblioteca.
- Laboratorios de Fotografía, Física y Química, Informática, Mantenimiento, Electricidad-Electrónica, Ciencias Naturales y Biología y Geología, Música y un Laboratorio de Idiomas.
- Cafetería.
- Aula de usos múltiples (salón de actos).
- Gimnasio.
- Zonas abiertas de patios y jardines en el interior del recinto.

Todas las aulas disponen de proyector y ordenador, se han instalado pizarras digitales en las aulas de primero de ESO.



Curso de Especialización - Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual (LOE) (turno vespertino)

FAMILIA PROFESIONAL DE INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES



Pº de San Eugenio, 21 - 45003 TOLEDO
Teléf.: 925 284 043
www.ies-azarquiel.es



Pº de San Eugenio, 21 - 45003 TOLEDO
Teléf.: 925 284 043
www.ies-azarquiel.es



¿QUÉ COMPETENCIA GENERAL TIENE EL CURSO DE ESPECIALIZACIÓN?

La competencia general de este curso de especialización consiste en diseñar y desarrollar videojuegos para diferentes dispositivos y plataformas, garantizando la experiencia del usuario, utilizando herramientas de última generación que permitan actuar en todas las fases de su desarrollo, así como aplicaciones interactivas de realidad virtual y aumentada.

RELACIÓN DE CUALIFICACIONES Y UNIDADES DE COMPETENCIA DEL CATÁLOGO NACIONAL DE CUALIFICACIONES

A falta de publicación del Currículo del Curso de Especialización por parte de la Consejería de Educación.

MODULOS PROFESIONALES

Familia Profesional: Informática y comunicaciones		
Título: Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual		
Nivel : Curso de Especialización.		
MÓDULOS PROFESIONALES	Horas anuales	CENTRO DE ENSEÑANZA
		Horas Semanales
5048. Programación y motores de videojuegos.	160	5
5049. Diseño gráfico 2D y 3D.	125	4
5050. Programación en red e inteligencia artificial.	95	3
5051. Realidad virtual y realidad aumentada.	95	3
5052. Diseño, Gestión, publicación y producción.	125	4
Total	600	19

¿QUIÉN PUEDE ACCEDER A ESTAS ENSEÑANZAS?

- Técnico Superior en Administración de Sistemas Informáticos en Red establecido por el Real Decreto 1629/2009, de 30 de octubre, por el que se establece el título de Técnico Superior en Administración de Sistemas Informáticos en Red y se fijan sus enseñanzas mínimas.
- Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma, establecido por el Real Decreto 450/2010, de 16 de abril, por el que se establece el título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma y se fijan sus enseñanzas mínimas.
- Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web, establecido por el Real Decreto 686/2010, de 20 de mayo, por el que se establece el título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web y se fijan sus enseñanzas mínimas.
- Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos establecido por el Real Decreto 1583/2011, de 4 de noviembre, por el que se establece el título de Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos y se fijan sus enseñanzas mínimas.

¿PARA QUÉ SIRVE EN EL MUNDO LABORAL?

Las personas que hayan obtenido el certificado que acredita la superación de este curso de especialización podrán ejercer su actividad en empresas, públicas y privadas del sector de los videojuegos, así como crear su propio estudio de desarrollo de videojuegos.

Las ocupaciones y puestos de trabajo más relevantes son:

- Desarrollador de videojuegos.
- Responsable de pruebas de videojuegos.
- Responsable del proceso de creación de videojuegos.
- Diseñador gráfico 2D y 3D de videojuegos.
- Desarrollador de aplicaciones de realidad virtual, aumentada y mixta.